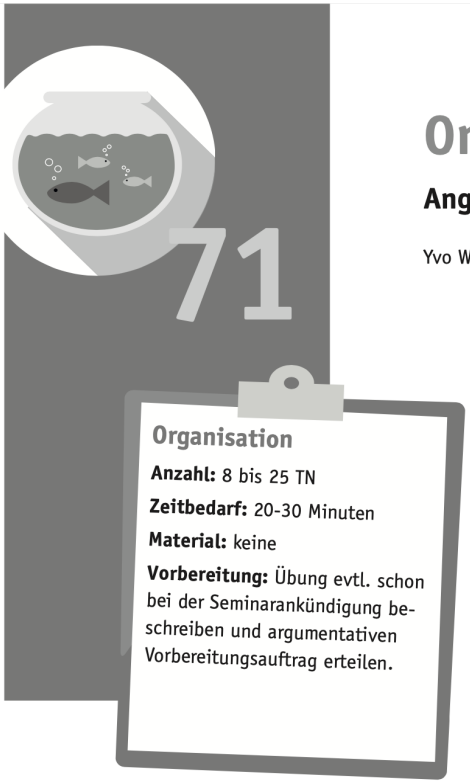
Austauschübung «Online Fish-Bowl»



Online Fish-Bowl

Angeregt diskutieren und argumentieren

Yvo Wüest

Effekt

- Kooperation
- Interaktion
- Reflexion
- Austausch
- Vorbereitung Transfer in die Arbeitspraxis

Anforderung an die digitale Plattform

- Konferenz-Software, bei der sich alle Teilnehmenden sehen und hören können.
- Galerie-Ansicht aller Teilnehmenden.

Spielbeschreibung und Ablauf

Erklären Sie die Übung: „3 bis max. 4 Personen sind eingeladen mit der Diskussion zu starten. Diese Personen befinden sich sozusagen im inneren Kreis dem ‚Fish-bowl'. Um deutlich zu machen wer sich im ‚Fish-bowl' befindet schalten diese ihre Kamera und ihr Mikrophon ein. Alle anderen Teilnehmenden schalten Kamera und Mikrophon aus."

Die Anmoderation könnte so lauten: „Wir haben heute auf der Bühne drei Fachpersonen, welche die Diskussion eröffnen. Sie starten mit dem Thema und diskutieren ihre Antworten zu den aufgeworfenen Fragen. Immer, wenn jemand aus dem äußeren Kreis den Eindruck hat, die Diskussion schläft gerade etwas ein oder sie könnten zu einem angesprochenen Thema wichtige Beiträge liefern, schalten sie ihre Kamera und ihr Mikrophon ein und nehmen an der Diskussion teil".

Erläutern Sie noch die zusätzliche Regel: „Immer, wenn jemand im inneren Kreis den Eindruck hat, er oder sie hat schon alles Relevante zum Thema gesagt, schaltet er oder sie zügig die Kamera und das Mikrophon aus und begibt sich dadurch in den äußeren Kreis".

Zur Dokumentation können Sie einen Screenshot und/oder eine kurze Videoaufnahme machen, wenn die Diskussion läuft.

Anmerkungen

Die Übung gewinnt mitunter an Tiefe, wenn Sie im Vorfeld einzelne Teilnehmende bewusst anfragt und bittet, den Start der „Fish-bowl-Diskussion" zu übernehmen und entsprechend inhaltlich vorzubereiten.

Varianten

Position: Die Teilnehmenden übernehmen eine bestimmte Position (pro, kontra etc.) und visualisieren dies, indem sie einen entsprechenden deutlich beschrifteten Zettel vor der Brust tragen.

Zusätzliche Regeln: Sie können eine zusätzliche „Regel" etablieren, in dem Sie sagen: „Im inneren Kreis der „Fish-bowl" sollten sich immer mindestens zwei, idealerweise drei, aber nicht für längere Zeit vier oder mehr Personen bewegen".

© **manager**Seminare

Quelle: Gert Schilling, 80 Spiele fürs Live-Online-Training, ManagerSeminare Verlag, April 2021

education-minds.com